

Un libro digitale per un apprendimento inclusivo

Riepilogo e caso pratico

Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union



Questo progetto (2022 - 1 - FR01 - KA220 - SCH - 000088072) è stato cofinanziato dal programma Erasmus+ della Commissione europea. La presente pubblicazione riflette esclusivamente le opinioni degli autori e la Commissione non può essere ritenuta responsabile dell'uso che potrebbe essere fatto delle informazioni contenute nel presente documento.



#### Redigere lo scenario / le specifiche 1. Schema

Riflettere sul titolo nel suo insieme

Il testo si organizza in modo naturale testo / immagine?

> Se il testo deve essere ridistribuito: mantenere intatto il testo parola per parola, ma inserendo le immagini in modo coerente.

Orientamento delle illustrazioni: verticale o orizzontale?

È possibile raggruppare alcune immagini in un'unica animazione?

Numerare e nominare le illustrazioni per facilitare gli scambi.







#### 2. Analisi delle illustrazioni

Riflettere sul titolo illustrazione per illustrazione

Aiutare a comprendere

Cosa può sembrare complicato per un bambino DV? Cosa non è leggibile in questa illustrazione?

Identificare i potenziali problemi di lettura per porvi rimedio

Ad esempio:

- -> illustrazioni molto dettagliate o con molti elementi
- -> mancanza di contrasti
- -> concetto complesso: fumetti o illustrazioni insolite







#### Rispettare il significato dell'opera

Cosa è essenziale in questa illustrazione?

**Obiettivo**: assicurarsi di conservare l'essenziale dell'illustrazione anche una volta adattata.

Questo è ciò che rimarrà nell'ultimo livello di adattamento.

E, se necessario, accentuare le informazioni dell'illustrazione con un'animazione con effetti sonori o un sottofondo musicale.

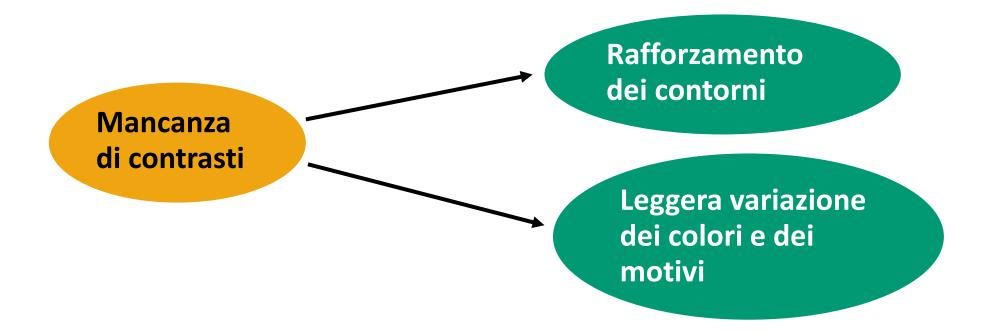








#### 3. Le soluzioni



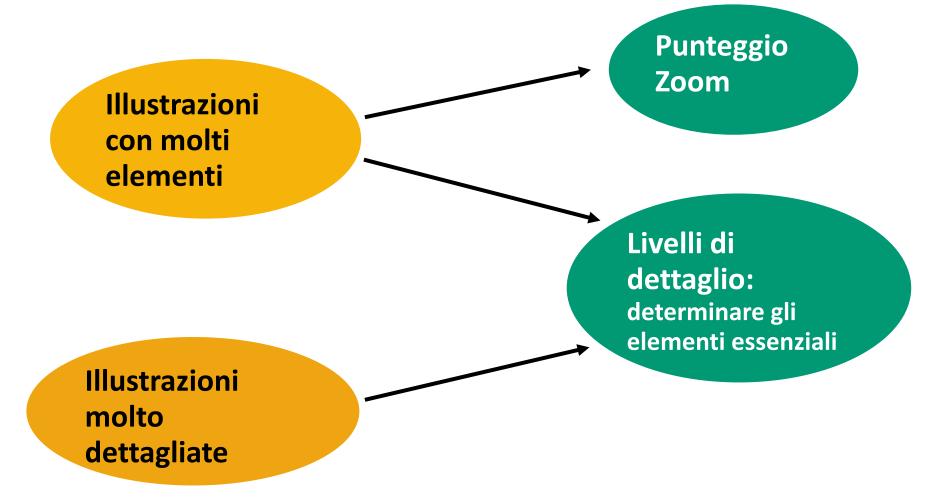
www.flexpictureebook.eu

Instagram: flex\_picture\_ebook Facebook: Flex Picture Ebook









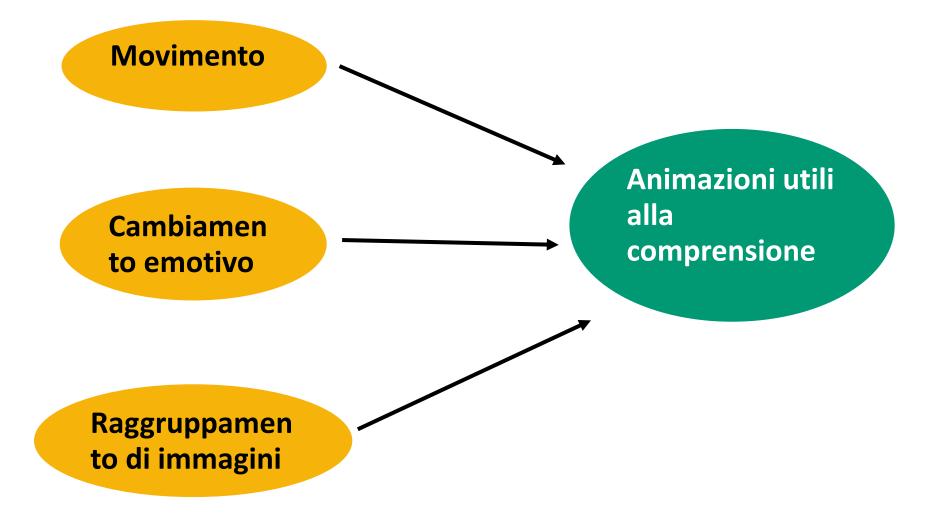
www.flexpictureebook.eu

Instagram: flex\_picture\_ebook Facebook: Flex Picture Ebook









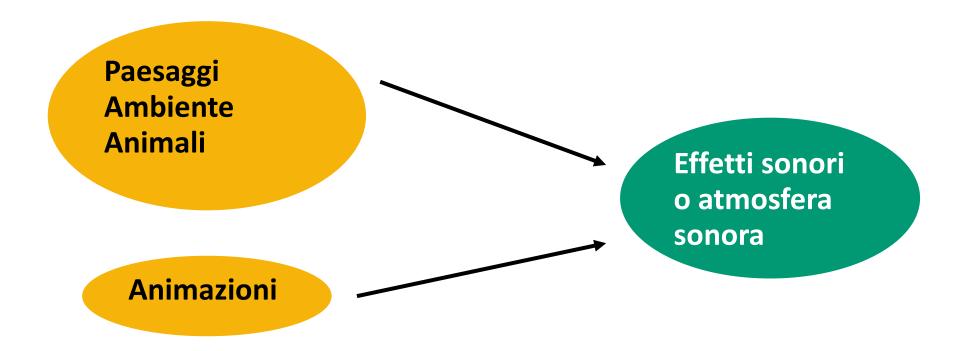
www.flexpictureebook.eu

Instagram: flex\_picture\_ebook Facebook: Flex Picture Ebook









www.flexpictureebook.eu

Instagram: flex\_picture\_ebook Facebook: Flex Picture Ebook







#### 3. Lo scenario / le specifiche

È ciò che deve essere comunicato all'illustratore. Ciò gli consentirà di organizzare il suo disegno in base agli elementi essenziali per costruire i livelli e le animazioni desiderate.

Determinare il numero di livelli e gli elementi essenziali

Nome dell'illustrazione

Animazione desiderata

Effetti sonori previsti

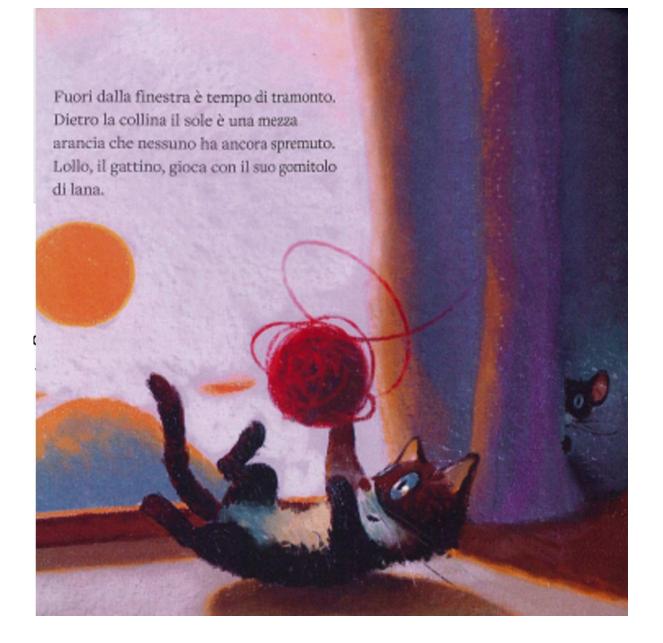






## Esempio: "Buonanotte bambini"









#### 1. Ferrovia

- Formato: verticale
- testo separato dall'immagine

Dall'altra parte della finestra è l'ora del tramonto. Dietro la collina, il sole è una mezza arancia che nessuno ha ancora spremuto. Lollo, il gattino, gioca con il suo gomitolo di lana.



02\_gomitoloSole

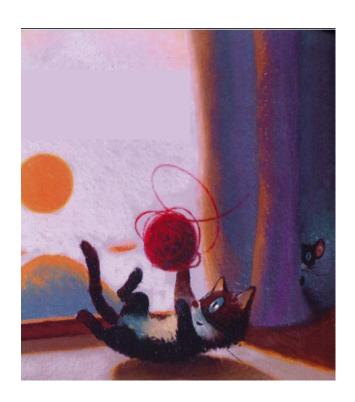




#### 2. Analisi delle illustrazioni

Aiutare a comprendere

Cosa può sembrare complicato per un bambino DV? Cosa non è leggibile in questa illustrazione?



Contrasto: la tenda, il muro, il topo

Prospettiva e interno/esterno (finestra)

Movimento della palla

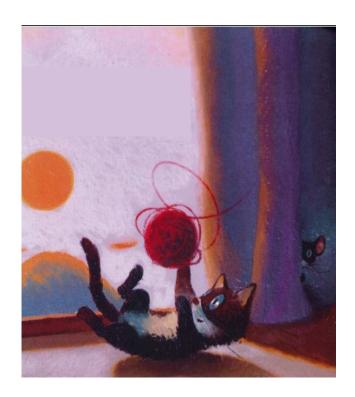
Posizione del gatto





#### 2. Analisi delle illustrazioni

Rispettare il significato dell'opera Cosa è essenziale in questa illustrazione?



Il gatto che gioca con il gomitolo (importante per il seguito della storia)

Il tramonto (testo)





#### 3. Le soluzioni

Rafforzamento dei contorni (gatto, palla, finestra, tenda...)

Colori più contrastati

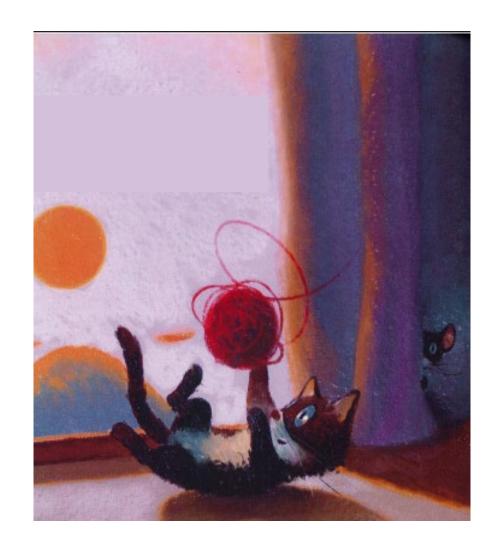
4 livelli di dettaglio

Finestra rivista





Livello 1: il più vicino possibile all'originale

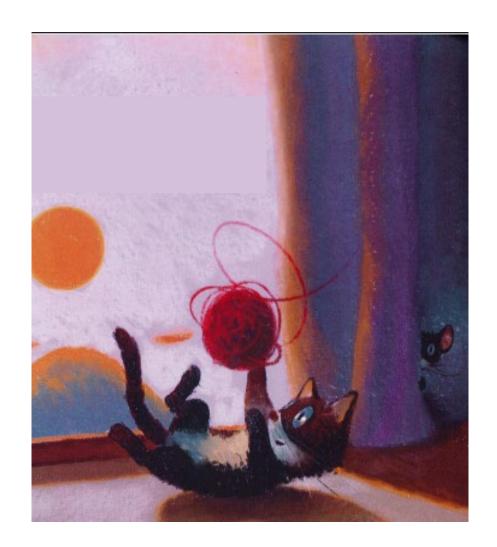


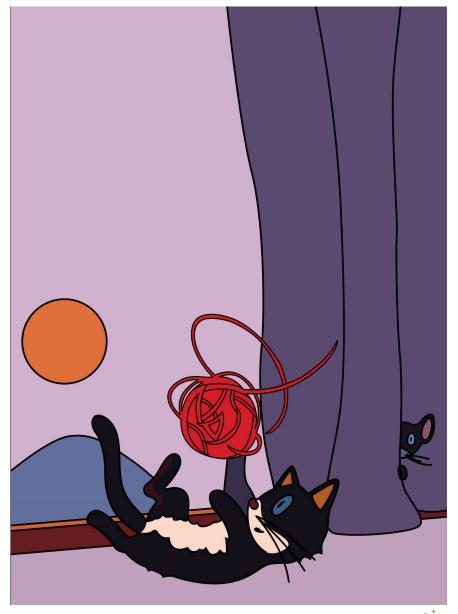






Livello 2: Rimozione delle ombre

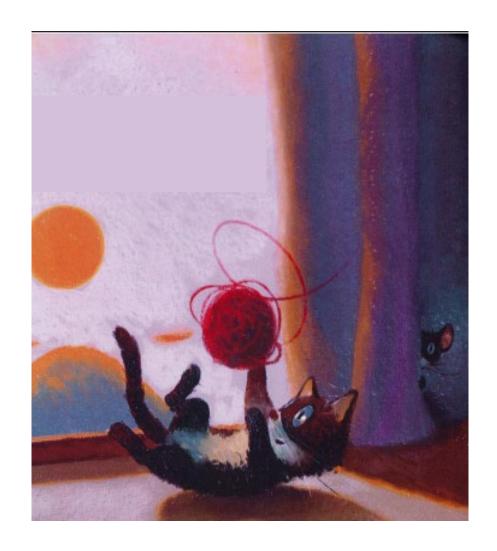


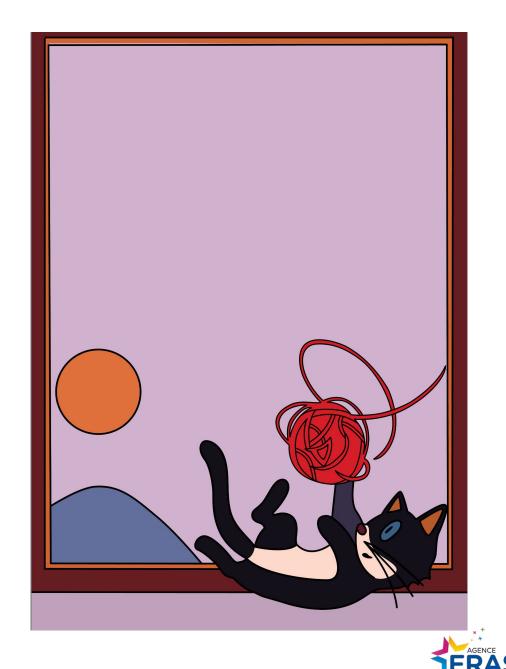




Livello 3: Eliminazione degli elementi non essenziali e prospettiva

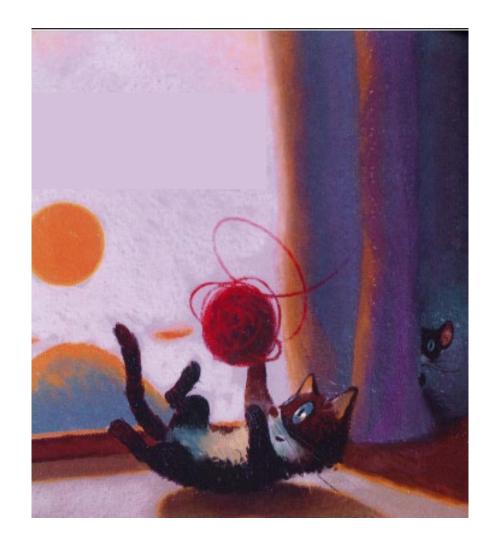
FLEX
PICTURE

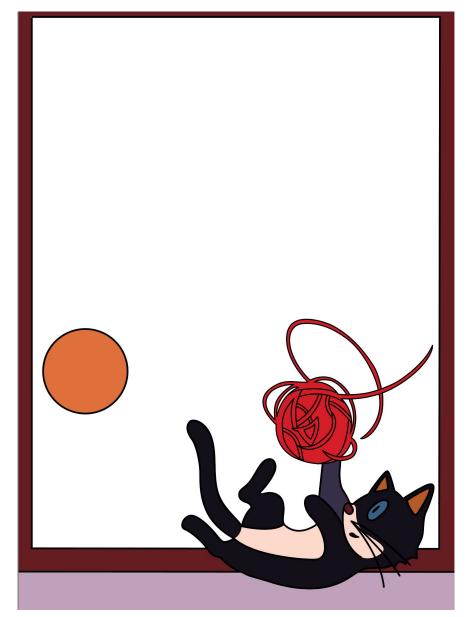






Livello 4: solo elementi essenziali







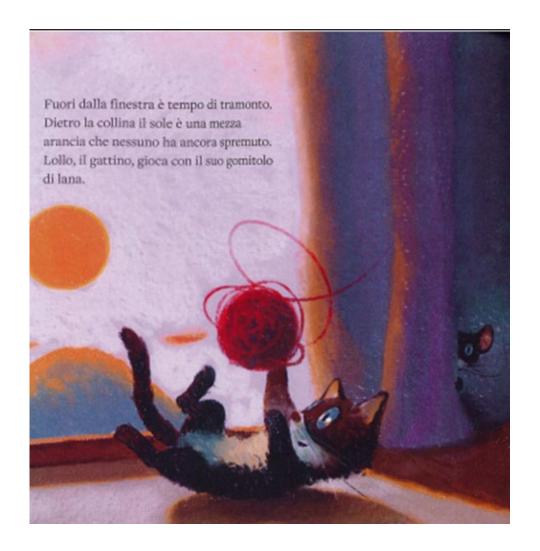


#### **Animazione visiva**

Le zampe del gatto si muovono Il gomitolo gira

#### Effetti sonori

Fusa, piccolo rumore di gatto





# FLEX PICTURE EBOK

### È il tuo turno!

Co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Union



Questo progetto (2022 - 1 - FR01 - KA220 - SCH - 000088072) è stato cofinanziato dal programma Erasmus+ della Commissione europea. La presente pubblicazione impegna esclusivamente i suoi autori e la Commissione non può essere ritenuta responsabile dell'uso che potrebbe essere fatto delle informazioni contenute in questo documento.