



Lien ressources

FLEX PICTURE EBOOK

Un livre numérique pour un
apprentissage inclusif

Ressources pour les éditeurs

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



This project (2022 - 1 - FR01 - KA220 - SCH - 000088072) has been co-funded by the Erasmus+ Programme of the European Commission. This publication reflects the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.

L'équipe Flex Picture Ebook a développé pour tous les producteurs de contenu (éditeurs, transcripteurs et adaptateurs) des outils pour fluidifier la chaîne de production de vos EPUB3 illustrés accessibles. Ces outils sont en libre accès.

1) Méthodologie pour concevoir des contenus illustrés accessibles

- Guide pratique pour l'adaptation des images aux lecteurs en situation de handicap
- Un pas-à-pas pour rédiger le cahier des charges à l'attention du graphiste, réalisateur sonore et développeur numérique
- Un pas-à-pas pour comprendre comment aider un enfant neuroatypique à accéder à la compréhension du texte

2) Plug-in Illustrator Flex Picture Ebook

Ce plugin vous aidera à adapter vos dessins en images SVG multicouches et interactives.

- À télécharger version compatible Windows et MacOS
- Vidéo tutoriel à consulter

3) Builder Flex Picture Ebook

Ce logiciel vous accompagnera dans la création de votre EPUB3 illustré enrichi. Il vous permet d'organiser les contenus (texte, fichiers de chaque illustration avec ses différents niveaux de simplification, fichiers audio) ainsi que le menu proposé aux lecteurs au début du livre :

- À télécharger en version compatible Windows et MacOS
- Tutoriels vidéos à consulter
- Code source à télécharger (GitHub)

Contact : Sophie Blain
Mail : direction@ldqr.org
Téléphone : 06-26-36-11-25